

PRÁCTICAS ESCÉNICAS ENTRE EL ARTE Y LA CIENCIA

IA, XR, teatro y danza



Funded by
the European Union

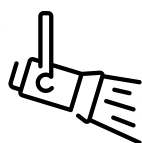


LOS PROYECTOS PILOTO

Exploración de
archivos de artes
escénicas
enriquecida con
tecnologías de RA/RV



Actuación en vivo con
tecnologías de realidad
extendida XR



Co-creación virtual
entre creadores



Herramientas digitales
de creación artística
basadas
en la danza



CURADURÍA Y PRODUCCIÓN

COMPRENSIÓN

DISTRIBUCIÓN

NÚCLEO DE TECNOLOGÍAS

